
JavaScript

Programming Guide

สมบูรณ์ พัฒน์ธีรพงศ์



www.kontentbluepub.com

JavaScript Programming Guide

โดย สมบูรณ์ พัฒน์ธีรพงศ์

ราคา : 250 บาท

พิมพ์ครั้งที่ 1 : ธันวาคม 2554

ข้อมูลทางบรรณานุกรมของสำนักหอสมุดแห่งชาติ

สมบูรณ์ พัฒน์ธีรพงศ์

JavaScript Programming Guide.--กรุงเทพฯ : คอนเทนต์บลู, 2554.

280 หน้า.

1. จาวาสคริปต์ (ภาษาคอมพิวเตอร์). I. ชื่อเรื่อง.

005.133

ISBN 978-616-91030-0-4

จัดทำโดย

: คอนเทนต์บลู พับลิชซิ่ง

เลขที่ 608/53-55 ถนนสาธุประดิษฐ์ แขวงบางโพงพาง

เขตยานนาวา กรุงเทพฯ 10120

โทรศัพท์ 0-2294-1663

<http://www.kontentbluepub.com>

พิมพ์ที่

: บริษัท เอ็น. วาย. ฟิล์ม จำกัด

เลขที่ 3 ซอยราชพฤกษ์ 4 ถนนราชพฤกษ์ แขวงบางจาก

เขตภาษีเจริญ กรุงเทพฯ 10160

โทรศัพท์ 0-2457-2596-7 โทรสาร 0-2868-6062

<http://www.nydigitalprint.net>

จัดจำหน่ายโดย

: บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน)

อาคารเนชั่นทาวเวอร์ ชั้นที่ 19 เลขที่ 1858/87-90

ถนนบางนา-ตราด แขวงบางนา เขตบางนา กรุงเทพฯ 10260

โทรศัพท์ 0-2739-8222, 0-2739-8000 โทรสาร 0-2739-8356-9

<http://www.se-ed.com>

ภาคที่ 1: Core JavaScript Language

1) แนะนำให้รู้จักกับ JavaScript 3

- JavaScript คืออะไร?.....4
- JavaScript ไม่ใช่ Java.....4
- ประวัติความเป็นมาของ JavaScript.....5
- อะไรคือ Client-side JavaScript?.....6
- JavaScript ทำอะไรได้บ้าง?.....7
- ตัวอย่างแรกของ JavaScript.....8
- สิ่งที่จำเป็นต้องใช้ในการเขียน JavaScript..... 10
- Roadmap ของการเรียนรู้..... 12
- การรัน JavaScript บนเว็บเบราว์เซอร์ที่เก่ามากๆ..... 13

2) Variables และ Datatypes 15

- ตัวแปร (Variable) ใช้สำหรับเก็บข้อมูล..... 15
- เพิ่มเติมเกี่ยวกับการประกาศตัวแปร..... 16
- ขอบเขตการใช้งานของตัวแปร (Variable Scopes)..... 17
- ชนิดของตัวแปร (Datatypes)..... 19
- ตัวแปรชนิด Primitive.....20

ตัวแปรชนิด Reference.....	22
Primitives VS Objects.....	23
Wrapper Objects.....	25
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	27
3) Expressions และ Control Statements	31
Expressions คืออะไร?.....	32
ภาพรวมของ Operators.....	32
Arithmetic Operators.....	32
Relational Operators.....	34
Logical Operators.....	36
ภาพรวมการทำเงื่อนไข (Condition Statements).....	36
การทำเงื่อนไขด้วย if.....	37
การทำเงื่อนไขด้วย if-else.....	38
การทำเงื่อนไขด้วย if-else-if.....	38
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	39
การทำเงื่อนไขด้วย switch.....	40
ภาพรวมการวนลูป (Iteration Statements).....	43
การวนลูปด้วย while.....	44
การวนลูปด้วย for.....	44
การวนลูปด้วย do-while.....	45
การจัดการกับ Errors.....	46
4) Arrays	49
Arrays คืออะไร?.....	49
การสร้าง Array ด้วย Array Literal.....	50
การสร้าง Array ด้วย Array Constructor.....	51
การใช้งาน Arrays.....	52
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	53

เมธอดเกี่ยวกับ Arrays ที่ควรรู้.....	56
5) Functions	61
การสร้างและการเรียกใช้ฟังก์ชัน.....	62
ฟังก์ชันกับตัวแปร Local.....	62
ฟังก์ชันกับ Optional Arguments.....	63
ฟังก์ชันกับตัวแปร Implicit ชื่อ “arguments”.....	63
ฟังก์ชันกับ “typeof” Operator.....	64
ค่าฟังก์ชัน (Function Literal).....	65
สร้างฟังก์ชันที่ไหนดี?.....	67
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	67
6) Objects และ Classes	69
Objects คืออะไร?.....	70
การสร้าง Objects.....	71
การเข้าถึง Properties ใน Objects.....	72
การวนลูป Properties ใน Objects.....	73
การลบ Properties ใน Objects.....	73
การสร้าง Classes ด้วย Constructor Functions.....	73
เมธอดของ Class.....	76
Prototype และ Inheritance.....	78
toString() เมธอดที่ควรมีในทุกๆ Object.....	80
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	80
7) Regular Expressions	83
Regular Expressions คืออะไร?.....	83
การใช้งาน Regular Expressions ผ่าน RegExp Objects.....	84
การสร้าง RegExp ด้วย Literal Syntax.....	84
การสร้าง RegExp ด้วย Constructor Syntax.....	85
การทดสอบ Pattern Matching.....	86

การกำหนด Patterns.....	88
Positioning Matching.....	89
Character Classes.....	90
Repetition Matching.....	93
Alternation และ Grouping Matching.....	94
Special Literal Character Matching.....	95
Back Reference Matching.....	96
String ที่มีเมธอดสำหรับทำ Pattern Matching.....	96
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	98
8) Modules และ Namespaces	103
การแยก JavaScript ออกจากไฟล์ HTML.....	103
ปัญหาเกี่ยวกับการแยกไฟล์.....	105
Namespaces.....	106
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	108
ภาคที่ 2: Client-side JavaScript	
9) Scripting Windows	113
Window Object เปรียบเสมือน Global Object.....	113
Timer.....	114
เมธอด setTimeout() และ clearTimeout().....	115
เมธอด setInterval() และ clearInterval().....	116
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	116
URL ของ Browser Window.....	121
การเปิด Windows ใหม่.....	124
Window Focus.....	127
การปิด Windows.....	129

การย้ายและการปรับเปลี่ยนขนาดของ Windows.....	131
Dialog Boxes.....	132
Alert Box.....	133
Confirm Box.....	133
Prompt Box.....	133
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	134
10) Scripting Documents	137
DOM คืออะไร?.....	138
DOM แสดงเอกสารในรูปของ Tree.....	139
Nodes.....	140
ภาพรวมการจัดการ Nodes.....	143
การขยับไปยัง Nodes ต่างๆในเอกสาร (Traversing).....	144
การค้นหา Nodes ที่ต้องการ (Finding).....	145
การดึงข้อมูลจาก Nodes (Getting).....	147
การเพิ่ม Nodes เข้าไปในเอกสาร (Adding).....	147
การดัดแปลงแก้ไขเอกสาร (Modifying).....	149
การลบ Nodes (Removing).....	150
สรุปรวมเมธอดของ DOM ที่จำเป็น.....	150
Legacy DOM.....	152
HTMLElement.innerHTML Property.....	154
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	155
11) Scripting CSS	159
CSS คืออะไร?.....	159
เวอร์ชันของ CSS.....	160
เราเขียนโค้ด CSS ที่ใดได้บ้าง?.....	161
การเขียนโค้ด CSS แบบ Inline.....	161
การเขียนโค้ด CSS แบบ Embedded.....	162

การเขียนโค้ด CSS แบบ External.....	163
The Cascading.....	164
Case Sensitivity, White Spaces, และ Comments.....	165
รู้จักกับ Selectors.....	166
การระบุ Selector ด้วยชื่อแท็ก.....	167
การระบุ Selector ด้วย id Attribute.....	167
การระบุ Selector ด้วย class Attribute.....	168
Style Properties ที่ทั่วไป.....	169
Scripting CSS แบบ Inline.....	171
Scripting CSS แบบ Embedded และ External.....	173
Scripting CSS Classes.....	178
การแสดงผลหรือซ่อน Elements ด้วย visibility หรือ display Properties.....	179
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	179
12) Event Handling	185
Events และ Event Handling คืออะไร?.....	186
The Legacy Event Model.....	187
ชนิดของ Events.....	188
Event Handlers กับการรีเทิร์นค่า.....	191
Event Handlers และคีย์เวิร์ด this	193
The Event Object.....	193
Event Object ใน W3C/Netscape.....	194
Event Object ใน IE.....	196
Event Accessing Model กับการทำงานข้ามเว็บเบราว์เซอร์.....	197
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	198
13) Scripting Forms	209
Legacy DOM กับ Forms.....	209
การตั้งชื่อ Forms และ Control Elements.....	211

เมธอดใน Form Object.....	212
Forms และ Control Elements กับ Event Handling.....	213
Buttons.....	213
Checkboxes และ Radio Buttons.....	214
Text Inputs แบบต่างๆ.....	218
Drop-down Menus และ Listboxes.....	219
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	222
14) AJAX	225
AJAX Applications.....	226
ขั้นตอนต่างๆของการเขียน AJAX.....	227
ขั้นตอนที่ 1: สร้าง XMLHttpRequest Object.....	228
ขั้นตอนที่ 2: กำหนดค่าตั้งต้นที่จำเป็นให้กับ XMLHttpRequest.....	229
ขั้นตอนที่ 3: เตรียมฟังก์ชันเพื่อจัดการกับผลลัพธ์ที่จะกลับมา.....	231
ขั้นตอนที่ 4: ส่งรีควีสออกไป.....	232
จับทุกอย่างมารวมกัน.....	233
รูปแบบโครงสร้างของผลลัพธ์: HTML, XML, and JSON.....	241
รูปแบบ JSON.....	242
รูปแบบ XML.....	246
ภาคผนวก: การติดตั้ง Java Web Server	251
การติดตั้ง Java SE DK.....	251
การติดตั้ง Tomcat.....	252
การรัน Tomcat และตัวอย่าง.....	254